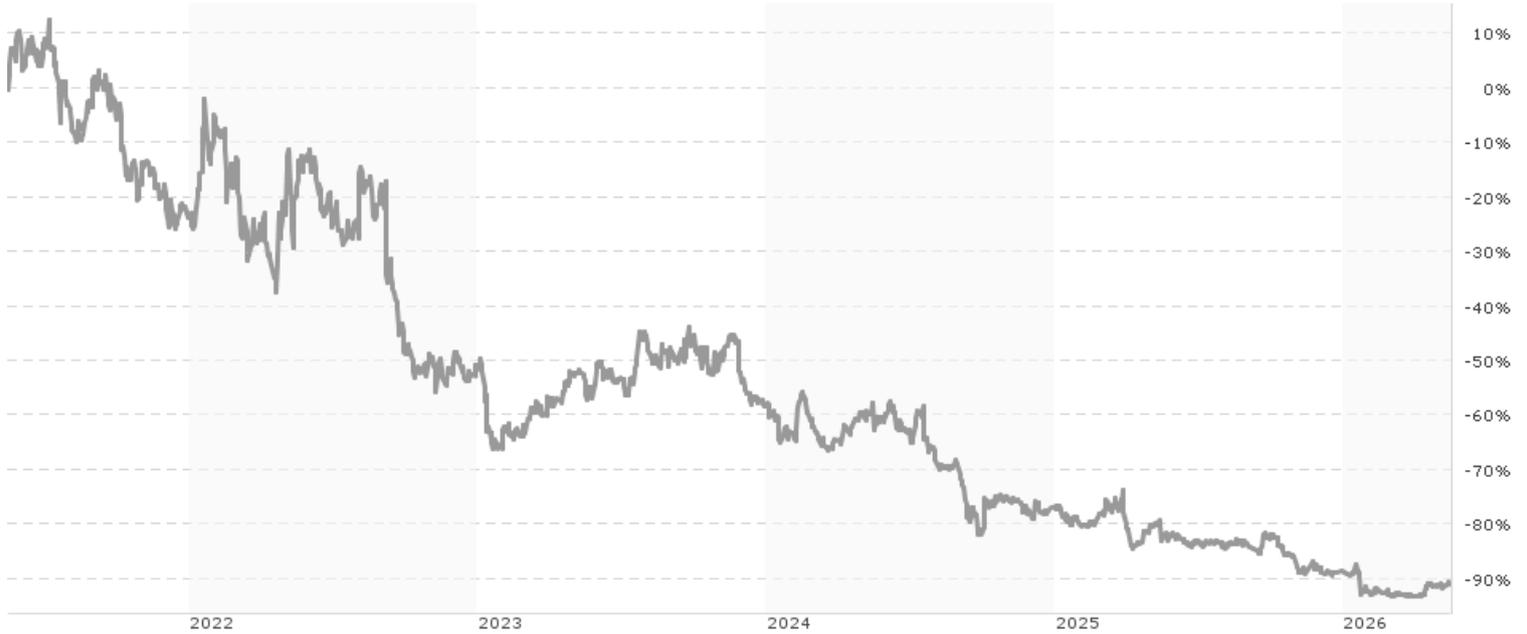


UBISOFT ENTMT IN.EO-,0775 / FR0000054470 / Frankfurt

| | | | | |
|---------------------------------|-------------------------|---------------|-----------------------------|------------|
| Aktuell 15.05.2026 17:09 | Industrie | Sektor | Marktkapitalisierung | Typ |
| 5,20 EUR | Informationstechnologie | Software | 658,54 mill. | Aktie |



Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.

| Fundamentalkennzahlen (Letztes GJ) | | Bewertungszahlen (Aktuell / Letztes GJ) | | Rentabilität (Letztes GJ) | |
|------------------------------------|-----------|---|-------------------|---------------------------|--------|
| Ergebnis je Aktie | -1,25 EUR | KGV (EPS) | - / - | Bruttoumsatzrendite | 89,33% |
| Umsatz je Aktie | 14,94 EUR | KUV | 0,35 / 0,75 | EBIT Marge | -4,35% |
| Buchwert je Aktie | 14,12 EUR | PEG | 0,02 / - | Nettoumsatzrendite | -8,36% |
| Cash-Flow je Aktie | 7,94 EUR | Gewinnrendite | -24,13% / -11,21% | Eigenkapitalrendite | -8,84% |
| Dividende je Aktie | - | Dividendenrendite | - / - | Gesamtkapitalrendite | -3,38% |

| Statistik | 1M | 6M | 1J | 3J | 5J | 10J | Jahresperformance | |
|-------------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|-------------------|---------|
| Performance | +9,76% | -16,19% | -46,99% | -80,03% | -90,55% | -82,69% | 2026 | -20,31% |
| Volatilität | +58,99% | +78,07% | +64,95% | +58,30% | +54,90% | +47,65% | 2025 | -49,26% |
| Tageshoch | 5,24 | 7,38 | 10,31 | 31,00 | 62,00 | 105,70 | 2024 | -44,37% |
| Tagestief | 4,73 | 3,80 | 3,80 | 3,80 | 3,80 | 3,80 | 2023 | -13,42% |
| Preis Ø | 5,00 | 5,05 | 7,14 | 15,63 | 25,48 | 44,58 | 2022 | -36,64% |

Unternehmensportrait

Die Ubisoft Entertainment S.A. ist in der Entwicklung, der Produktion und dem Verkauf von digitalen Unterhaltungsprodukten international tätig. Der Konzern unterhält weltweit mehr als 20 eigene Studios. Zu den hergestellten und vertrieben Spielen gehören beispielsweise Assassin's Creed, Just Dance, Watch_Dogs, Tom Clancy's video game series, Rayman and Far Cry. Über Tochtergesellschaften und einem weltweiten Vertriebsnetzwerk ist das Unternehmen global präsent. Ubisoft Entertainment wurde 1986 von den Brüdern Guillemot gegründet.

UBISOFT ENTMT IN.EO-,0775 / FR0000054470 / Frankfurt

| Aktiva | 2021 | 2022 | 2023 | 2024 | 2025 |
|--|--|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Sachanlagen | 200 | 510 | 188 | 164 | 146 |
| Immaterielle Vermögensgegenstände | 1.453 | 1.882 | 1.776 | 2.075 | 2.266 |
| Finanzanlagen | 16 | - | - | - | - |
| Anlagevermögen | 2.345 | 2.756 | 2.615 | 2.829 | 3.032 |
| Vorräte | 23 | 22 | 18 | 9 | 8 |
| Forderungen | 343 | 471 | 268 | 746 | 410 |
| Liquide Mitteln | 1.628 | 1.452 | 1.491 | 1.205 | 990 |
| Umlaufvermögen | 2.540 | 2.203 | 2.056 | 2.293 | 1.668 |
| Bilanzsumme | 4.885 | 4.959 | 4.671 | 5.122 | 4.700 |
| Passiva | 2021 | 2022 | 2023 | 2024 | 2025 |
| Verbindlichkeiten aus Lieferungen und Leistungen | 152 | 157 | 123 | 157 | 178 |
| Langfristige Finanzverbindl. | 1.895 | 1.420 | 2.325 | 2.082 | 1.834 |
| Verbindlichkeiten gegenüber Kreditinstituten | 2.095 | - | - | - | - |
| Rückstellungen | 164 | 193 | 90 | 59 | 13 |
| Verbindlichkeiten | 3.220 | 4.959 | 3.188 | 3.242 | 2.902 |
| Gezeichnetes Kapital | 10 | - | - | - | - |
| Eigenkapital | 1.656 | 1.807 | 1.479 | 1.879 | 1.795 |
| Minderheitenanteile | 9 | 2 | 4 | 3 | 3 |
| Bilanzsumme | 4.885 | 4.959 | 4.671 | 5.122 | 4.700 |
| GuV | 2021 | 2022 | 2023 | 2024 | 2025 |
| Umsatzerlöse | 2.224 | 2.125 | 1.814 | 2.301 | 1.899 |
| Abschreibungen (Gesamt) | - | - | - | - | - |
| Betriebsergebnis | 289 | 242 | -586 | 314 | -83 |
| Zinsergebnis | - | -23 | - | - | - |
| Ergebnis vor Steuern | 238 | 193 | -604 | 255 | -147 |
| Ertragsteuern | -133 | 114 | -109 | 97 | 12 |
| Gewinnanteil Minderheitsgesellschafter | -2,1000 | -0,4000 | -0,6000 | 0,1000 | 0,2000 |
| Konzernjahresüberschuss | 103 | 79 | -494 | 158 | -159 |
| Ergebnis je Aktie | 0,8344 | 0,6316 | -3,9372 | 1,2679 | -1,2483 |
| Dividende je Aktie | 0,0000 | - | - | - | - |
| Cashflow | 2021 | 2022 | 2023 | 2024 | 2025 |
| Cash Flow aus laufender Geschäftstätigkeit | 958 | 706 | 690 | 538 | 1.009 |
| Cash Flow aus Investitionstätigkeit | -868 | -1.008 | -1.107 | -1.008 | -846 |
| Cash Flow aus Finanzierungstätigkeit | 464 | 99 | 544 | 205 | -344 |
| Veränderung der liquiden Mittel | 554 | - | - | - | - |
| Anzahl der Mitarbeiter | 20.324 | 20.665 | 20.113 | 19.011 | 17.182 |
| Vorstand | | | | | |
| Aufsichtsrat | Yves Guillemot, Lionel Bouchet, Belén Essioux-Trujillo, Corinne Fernandez-Handelsman, Christian Guillemot, Claude Guillemot, Gérard Guillemot, Michel Guillemot, Laurence Hubert-Moy, John Parkes, Claude France, Olfa Zorgati, Fabian Salomon, Katherine Hays | | | | |
| Hauptaktionäre | Tencent Mobility Limited (9.986%), The Capital Group Companies, Inc. (5.39%) | | | | |
| Kontakt | Website: www.ubisoftgroup.com, Telefon: +33-1-4818-5239 E-Mail: ir@ubisoft.fr | | | | |