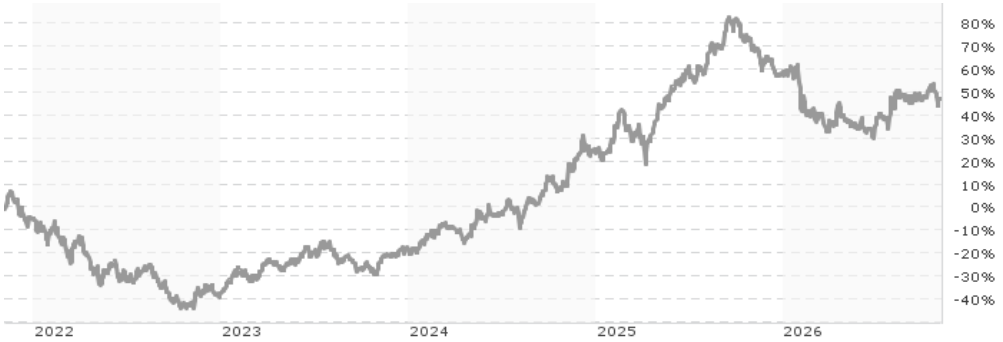
# VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A / IE00BYWQWR46 / A2PLDF / VanEck A.M.B.V.

| Aktuell 03.11.2026 [1] | Region | Branche | Ausschüttungsart | Typ |
|---|---|---|---|---|
| **64,06 USD** | weltweit | ETF Aktien | thesaurierend | Alternative Investm. |




**Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.**

## Risikokennzahlen

SRI 1 2 3 4 **5** 6 7

## Jahresperformance

| | |
|---|---|
| 2025 | +27,36% |
| 2024 | +48,60% |
| 2023 | +31,72% |
| 2022 | -34,09% |
| 2021 | -1,88% |

## Stammdaten

| | |
|---|---|
| Fondart | Einzelfond |
| Kategorie | ETF |
| Fondsunterkategorie | ETF Aktien |
| Ursprungsland | Irland |
| Tranchenvolumen | (03.11.2026) USD 630,97 Mio. |
| Gesamt-Fondsvolumen | (03.11.2026) USD 630,97 Mio. |
| Auflagedatum | 24.06.2019 |
| KESt-Meldefonds | Ja |
| Beginn des Geschäftsjahres | 01.01. |
| Nachhaltigkeitsfondsart | - |
| Fondsmanager | - |
| Thema | Elektronische Spiele |

## Konditionen

| | |
|---|---|
| Ausgabeaufschlag | 0,00% |
| Managementgebühr | 0,55% |
| Depotgebühr | - |
| Tilgungsgebühr | 0,00% |
| Sonstige lfd. Kosten (26.12.2025) | 0,55% |
| Transaktionskosten | 0,01% |

## Sonstige Kennzahlen

| | |
|---|---|
| Mindestveranlagung | EUR 1,00 |
| Sparplan | Ja |
| UCITS / OGAW | Ja |
| Gewinnbeteiligung | 0,00% |
| Umschichtgebühr | - |

## Fondsgesellschaft

VanEck A.M.B.V.
Strozzilaan 310, 1083 HN, Amsterdam
Niederlande
www.vaneck.com

| Performance | 1M | 6M | YTD | 1J | 2J | 3J | 5J | seit Beginn |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Performance | -1,11% | +6,37% | -6,53% | -13,45% | +34,42% | +92,85% | +50,39% | +220,29% |
| Performance p.a. | - | - | - | -13,45% | +15,96% | +24,45% | +8,50% | +17,12% |
| Performance p.a. nach max. AGA | - | - | - | -13,45% | +15,94% | +24,47% | +8,50% | +17,10% |
| Sharpe Ratio | -1,08 | 0,63 | -0,59 | -0,98 | 0,75 | 1,21 | 0,27 | 0,67 |
| Volatilität | 14,62% | 16,62% | 17,59% | 16,57% | 17,77% | 17,96% | 21,20% | 21,43% |
| Schlechtester Monat | - | -2,44% | -7,11% | -7,11% | -7,11% | -7,11% | -14,24% | -14,24% |
| Bester Monat | - | +5,32% | +5,32% | +5,32% | +12,75% | +12,75% | +13,40% | +13,40% |
| Maximaler Verlust | -6,03% | -6,71% | -19,62% | -23,52% | -28,70% | -28,70% | -47,37% | -49,87% |

## Vertriebszulassung

Österreich, Deutschland, Schweiz;

1. Wichtiger Hinweis zum Aktualisierungsstand: Das angegebene Datum bezieht sich ausschließlich auf die Berechnung des NAV.

RISIKOHINWEISE: Die Informationen auf dieser Seite dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten weder als Verkaufsangebot noch als Aufforderung zum Kauf des Wertpapieres oder einer Empfehlung zugunsten des Wertpapieres verstanden werden. Die baha GmbH und die BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft und Österreichische Postsparkasse Aktiengesellschaft übernehmen trotz sorgfältigster Recherche keinerlei Haftung für die Richtigkeit der angegebenen Daten.
Factsheet erstellt von: www.baha.com am 04.11.2026 11:29

# VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A / IE00BYWQWR46 / A2PLDF / VanEck A.M.B.V.

## Investmentstrategie

Zur Erreichung seines Anlageziels verwendet der Anlageverwalter normalerweise eine Nachbildungsstrategie, indem er direkt in die zugrunde liegenden Aktienpapiere des Index investiert, d. h. Aktien, American Depository Receipts (ADRs) und Global Depository Receipts (DGRs). Diese Aktienpapiere müssen von Unternehmen ausgegeben werden, die mindestens 50% ihrer Einnahmen aus Videospielen und/oder Esports erzielen und an den in Anhang II des Prospekts genannten Märkten notiert sind oder gehandelt werden. Der Anbieter hat das Produkt so eingestuft, dass es die Bestimmungen von Artikel 8 der Verordnung (EU) 2019/2088 über die Offenlegung von Angaben zur Nachhaltigkeit im Finanzdienstleistungssektor ("SFDR") für Produkte erfüllt, die ökologische und/oder soziale Merkmale fördern und in Unternehmen investieren, die gute Unternehmensführungspraktiken anwenden. Das Produkt strebt keine nachhaltige Investition an. Der Index berücksichtigt ESG-Faktoren, die unter Indexmethodik auf der Website des Indexanbieters und im Verkaufsprospekt näher erläutert werden. Das Produkt kann die Aktienpapiere von Unternehmen halten, deren vorherrschende Wirtschaftstätigkeit in der Entwicklung von Videospielen und zugehöriger Software oder Hardware besteht, wie z. B. Computerprozessoren und Grafikkarten, die in Videospielsystemen und zugehöriger Hardware wie Controllern, Headsets und Videospielkonsolen verwendet werden. Wenn es für das Produkt nicht praktikabel oder kosteneffizient ist, den Index vollständig nachzubilden, kann der Hersteller ein optimiertes Sampling anwenden. Das Produkt kann bis zu 15%...

## Fondsspezifische Informationen

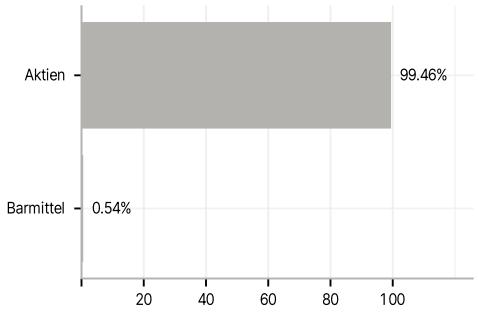
Im Rahmen der Anlagestrategie kann in wesentlichem Umfang in Derivate investiert werden. Die Fondsbestimmungen des VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A wurden durch die FMA bewilligt. Der VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A kann mehr als 35 % des Fondsvermögens in Wertpapiere/Geldmarktinstrumente folgender Emittenten investieren: by any Member State, local authorities of a Member State, non-Member States or public international body of which one or more Member States are members. The individual issuers must be listed in the prospectus and may be drawn from the following list: OECD Governments (provided the relevant issues are investment grade), Government of the People's Republic of China, Government of Brazil (provided the issues are of investment grade), Government of India (provided the issues are of investment grade), Government of Singapore, European Investment Bank, European Bank for Reconstruction and Development, International Finance Corporation, International Monetary Fund, Euratom, The Asian Development Bank, European Central Bank, Council of Europe, Eurofima, African Development 19 Bank, International Bank for Reconstruction and Development (The World Bank), The Inter American Development Bank, European Union, Federal National Mortgage Association (Fannie Mae), Federal Home Loan Mortgage Corporation (Freddie Mac), Government National Mortgage Association (Ginnie Mae), Student Loan Marketing Association (Sallie Mae), Federal Home Loan Bank, Federal Farm Credit Bank, Tennessee Valley Authority, Straight-A Funding LLC..

## Investmentziel

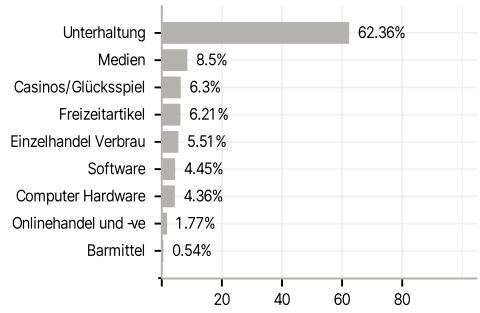
Das Anlageziel des Produkts ist die Nachbildung der Kurs- und Renditeentwicklung des MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index (der "Index").

## Veranlagungsstruktur

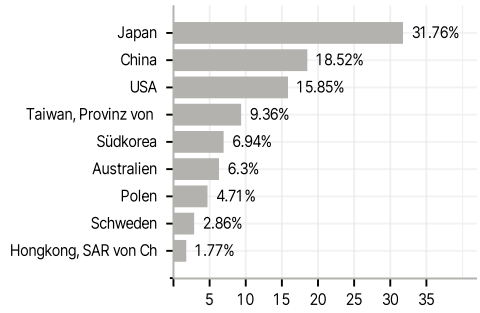
### Anlagearten



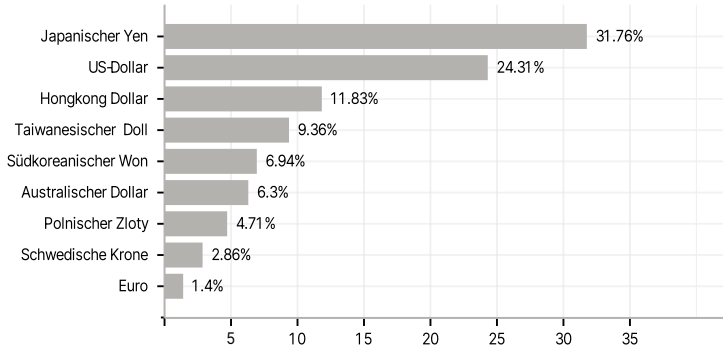

### Branchen



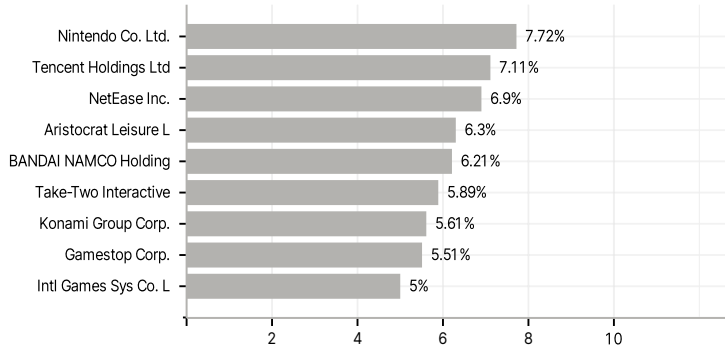

### Länder




### Währungen




### Größte Positionen




RISIKOHINWEISE: Die Informationen auf dieser Seite dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten weder als Verkaufsangebot noch als Aufforderung zum Kauf des Wertpapieres oder einer Empfehlung zugunsten des Wertpapieres verstanden werden. Die baha GmbH und die BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft und Österreichische Postsparkasse Aktiengesellschaft übernehmen trotz sorgfältigster Recherche keinerlei Haftung für die Richtigkeit der angegebenen Daten.
Factsheet erstellt von: www.baha.com am 04.11.2026 11:29