

Global X Video Games & Esports UCITS ETF USD / IE00BLR6Q544 / A2QKQ5 / Global X Management

Aktuell 09.12.	2025 ¹	Region	Branche	Ausschüttungsart	Тур			
14,53 USD		weltweit	ETF Aktien	thesaurierend	Alternative Investm.			
				10%	Risikokennzahlen			
	V ₁ .			5%	SRI	1 2 3 4 5 6 7		
\				-5%	Jahresperformance	•		
	W.			-10% -15%	2024	+19,35%		
				-20%	2020	+5,14%		
	V\w1		1.W	-25%	2022	-34,67%		
		WWWWW.	MANA					
			W	-40% 				
2021	2022	2023	2024	2025				

Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.

Stammdaten	
Fondart	Einzelfond
Kategorie	ETF
Fondsunterkategorie	ETF Aktien
Ursprungsland	Irland
Tranchenvolumen	(27.12.2024) USD 3,59 Mio.
Gesamt-Fondsvolumen	(09.12.2025) USD 6,25 Mio.
Auflagedatum	17.12.2020
KESt-Meldefonds	Ja
Beginn des Geschäftsjahres	01.07.
Nachhaltigkeitsfondsart	-
Fondsmanager	-
Thema	Elektronische Spiele

Konditionen	
Ausgabeaufschlag	0,00%
Managementgebühr	0,50%
Depotgebühr	-
Tilgungsgebühr	0,00%
Sonstige lfd. Kosten (19.05.2025	5) 0,50%
Transaktionskosten	0,50%

Sonstige Kennzahlen	
Mindestveranlagung	EUR 1,00
Sparplan	Nein
UCITS / OGAW	Ja
Gewinnbeteiligung	0,00%
Umschichtgebühr	-
Fondsgesellschaft	

Global X Management 605 Third Avenue, 43rd Floor, 10158, New York, NY USA

https://www.globalxfunds.com

Thema	Elektronische Spie	le						
Performance	1M	6M	YTD	1J	2J	3J	5J	seit Beginn
Performance	-3,65%	+0,28%	+26,68%	+19,20%	+54,57%	+56,40%	-	-1,29%
Performance p.a.	-	-	-	+19,20%	+24,37%	+16,06%	-	-0,31%
Performance p.a. nach max. AGA	-	-	-	+19,20%	+24,33%	+16,08%	-	-0,31%
Sharpe Ratio	-2,72	-0,11	1,53	0,99	1,29	0,80	-	-0,12
Volatilität	14,49%	14,42%	17,36%	17,25%	17,35%	17,51%	-	19,91%
Schlechtester Monat	-	-4,49%	-5,35%	-5,35%	-5,35%	-7,97%	-15,12%	-15,12%
Bester Monat	-	+11,43%	+11,71%	+11,71%	+11,71%	+11,71%	+11,71%	+11,71%
Maximaler Verlust	-7,10%	-13,74%	-15,28%	-15,28%	-15,28%	-17,98%	-	-47,41%

Vertriebszulassung

Österreich, Deutschland, Schweiz;

^{1.} Wichtiger Hinweis zum Aktualisierungsstand: Das angegebene Datum bezieht sich ausschließlich auf die Berechnung des NAV.



Global X Video Games & Esports UCITS ETF USD / IE00BLR6Q544 / A2QKQ5 / Global X Management

Investmentstrategie

Zu diesem Zweck investiert er in erster Linie in ein Portfolio aus Aktienwerten und Derivaten, die soweit möglich und praktikabel aus den im Index enthaltenen Wertpapieren mit ähnlichen Gewichtungen wie im Index bestehen, und in auf den Indexkomponenten basierende American Depositary Receipts ("ADR") und Global Depositary Receipts ("GDR"). Der Index soll ein Engagement in börsennotierten Unternehmen bieten, die durch ihre Positionierung vom gestiegenen Konsum in Bezug auf Videospiele und E-Sport (zusammen "Videospiele- und E-Sport-Unternehmen") profitieren. Ein Unternehmen muss mindestens 50 % seines Umsatzes aus Aktivitäten im Bereich Videospiele und E-Sport erzielen, gemäß Definition des Indexanbieters, um für eine Aufnahme in den Index in Betracht zu kommen. Zu Videospiele- und E-Sport- Unternehmen zählen Unternehmen, die (i) Videospiele entwickeln und/oder veröffentlichen, (ii) das Streaming und den Vertrieb von Videospielen und/oder ESport- Inhalten ermöglichen, (iii) Wettbewerbsligen im E-Sport und/oder E-Sport- Teams betreiben/leiten und/oder besitzen, und/oder (iv) in Videospielen und/oder im E-Sport verwendete Hardware herstellen, einschließlich virtueller Realität.

Fondsspezifische Informationen

Im Rahmen der Anlagestrategie kann in wesentlichem Umfang in Derivate investiert werden. Die Fondsbestimmungen des Global X Video Games & Esports UCITS ETF USD wurden durch die FMA bewilligt. Der Global X Video Games & Esports UCITS ETF USD kann mehr als 35 % des Fondsvermögens in Wertpapiere/Geldmarktinstrumente folgender Emittenten investieren: OECD Governments (provided the relevant issues are of investment grade), Government of Brazil (provided the issues are investment grade), Government of the People"s Republic of China, Government of India (provided the issues are of investment grade), Government of Singapore, European Investment Bank, European Bank for Reconstruction and Development, International Finance Corporation, International Monetary Fund, Euratom, The Asian Development Bank, European Central Bank, Council of Europe, Eurofima, African Development Bank, International Bank for Reconstruction and Development (The World Bank), The Inter American Development Bank, European Union, Federal National Mortgage Association (Fannie Mae), Federal Home Loan Mortgage Corporation (Freddie Mac), Government National Mortgage Association (Ginnie Mae), Student Loan Marketing Association (Sallie Mae), Federal Home Loan Bank, Federal Farm Credit Bank, Tennessee Valley Authority and Straight-A Funding LLC..

Investmentziel

Das Anlageziel des Fonds ist die Erwirtschaftung von Renditen, die vor Gebühren und Aufwendungen in der Regel der Kurs- und Renditeentwicklung des Solactive Video Games & Esports v2 Index (der "Index") möglichst genau entsprechen. Der Fonds wird passiv verwaltet. Der Fonds will sein Anlageziel erreichen, indem er versucht, der Wertentwicklung des Index zu folgen.

Veranlagungsstruktur





