

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A / IE00BYWQWR46 / A2PLDF / VanEck A.M.B.V.

Aktuell 21.05.2026 ¹	Region	Branche	Ausschüttungsart	Typ
58,71 USD	weltweit	ETF Aktien	thesaurierend	Alternative Investm.



Risikokennzahlen	
SRI	1 2 3 4 5 6 7
Jahresperformance	
2025	+27,36%
2024	+48,60%
2023	+31,72%
2022	-34,09%
2021	-1,88%

Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.

Stammdaten		Konditionen		Sonstige Kennzahlen	
Fondart	Einzelfond	Ausgabeaufschlag	0,00%	Mindestveranlagung	EUR 1,00
Kategorie	ETF	Managementgebühr	0,55%	Sparplan	Ja
Fondsunterkategorie	ETF Aktien	Depotgebühr	-	UCITS / OGAW	Ja
Ursprungsland	Irland	Tilgungsgebühr	0,00%	Gewinnbeteiligung	0,00%
Tranchenvolumen	(21.05.2026) USD 619,36 Mio.	Sonstige lfd. Kosten (26.12.2025)	0,55%	Umschichtgebühr	-
Gesamt-Fondsvolumen	(21.05.2026) USD 619,36 Mio.	Transaktionskosten	0,01%	Fondsgesellschaft	
Auflagedatum	24.06.2019	VanEck A.M.B.V.			
KESSt-Meldefonds	Ja	Stroozilaan 310, 1083 HN, Amsterdam			
Beginn des Geschäftsjahres	01.01.	Niederlande			
Nachhaltigkeitsfondsart	-	www.vaneck.com			
Fondsmanager	-				
Thema	Elektronische Spiele				

Performance	1M	6M	YTD	1J	2J	3J	5J	seit Beginn
Performance	-5,87%	-16,09%	-14,34%	-8,43%	+38,63%	+73,41%	+40,39%	+193,53%
Performance p.a.	-	-	-	-8,43%	+17,74%	+20,14%	+7,02%	+16,86%
Performance p.a. nach max. AGA	-	-	-	-8,43%	+17,74%	+20,14%	+7,02%	+16,84%
Sharpe Ratio	-4,40	-1,94	-1,96	-0,69	0,86	0,99	0,23	0,68
Volatilität	12,33%	16,49%	17,98%	15,49%	18,07%	18,14%	21,22%	21,68%
Schlechtester Monat	-	-7,11%	-7,11%	-7,11%	-7,11%	-7,45%	-14,24%	-14,24%
Bester Monat	-	+2,68%	+2,68%	+7,37%	+12,75%	+12,75%	+13,40%	+13,40%
Maximaler Verlust	-5,95%	-19,72%	-17,72%	-27,01%	-27,01%	-27,01%	-47,37%	-49,87%

Vertriebszulassung

Österreich, Deutschland, Schweiz;

1. Wichtiger Hinweis zum Aktualisierungsstand: Das angegebene Datum bezieht sich ausschließlich auf die Berechnung des NAV.

RISIKOHINWEISE: Die Informationen auf dieser Seite dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten weder als Verkaufsangebot noch als Aufforderung zum Kauf des Wertpapiers oder einer Empfehlung zugunsten des Wertpapiers verstanden werden. Die baha GmbH und die BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft und Österreichische Postsparkasse Aktiengesellschaft übernehmen trotz sorgfältigster Recherche keinerlei Haftung für die Richtigkeit der angegebenen Daten.
Factsheet erstellt von: www.baha.com am 22.05.2026 22:31

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A / IE00BYWQWR46 / A2PLDF / VanEck A.M.B.V.

Investmentstrategie

Zur Erreichung seines Anlageziels verwendet der Anlageverwalter normalerweise eine Nachbildungsstrategie, indem er direkt in die zugrunde liegenden Aktienpapiere des Index investiert, d. h. Aktien, American Depositary Receipts (ADRs) und Global Depositary Receipts (DGRs). Diese Aktienpapiere müssen von Unternehmen ausgegeben werden, die mindestens 50% ihrer Einnahmen aus Videospiele und/oder Esports erzielen und an den in Anhang II des Prospekts genannten Märkten notiert sind oder gehandelt werden. Der Anbieter hat das Produkt so eingestuft, dass es die Bestimmungen von Artikel 8 der Verordnung (EU) 2019/2088 über die Offenlegung von Angaben zur Nachhaltigkeit im Finanzdienstleistungssektor ("SFDR") für Produkte erfüllt, die ökologische und/oder soziale Merkmale fördern und in Unternehmen investieren, die gute Unternehmensführungspraktiken anwenden. Das Produkt strebt keine nachhaltige Investition an. Der Index berücksichtigt ESG-Faktoren, die unter Indexmethodik auf der Website des Indexanbieters und im Verkaufsprospekt näher erläutert werden. Das Produkt kann die Aktienpapiere von Unternehmen halten, deren vorherrschende Wirtschaftstätigkeit in der Entwicklung von Videospiele und zugehöriger Software oder Hardware besteht, wie z. B. Computerprozessoren und Grafikkarten, die in Videospieleystemen und zugehöriger Hardware wie Controllern, Headsets und Videospielekonsolen verwendet werden. Wenn es für das Produkt nicht praktikabel oder kosteneffizient ist, den Index vollständig nachzubilden, kann der Hersteller ein optimiertes Sampling anwenden. Das Produkt kann bis zu 15%...

Fondsspezifische Informationen

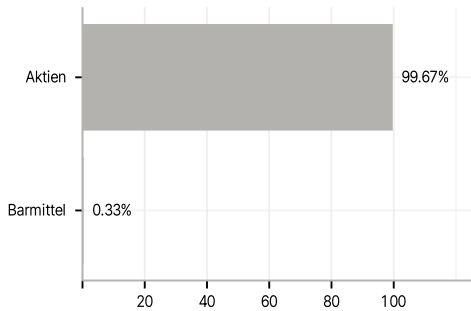
Im Rahmen der Anlagestrategie kann in wesentlichem Umfang in Derivate investiert werden. Die Fondsbestimmungen des VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A wurden durch die FMA bewilligt. Der VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A kann mehr als 35 % des Fondsvermögens in Wertpapiere/Geldmarktinstrumente folgender Emittenten investieren: by any Member State, local authorities of a Member State, non-Member States or public international body of which one or more Member States are members. The individual issuers must be listed in the prospectus and may be drawn from the following list: OECD Governments (provided the relevant issues are investment grade), Government of the People's Republic of China, Government of Brazil (provided the issues are of investment grade), Government of India (provided the issues are of investment grade), Government of Singapore, European Investment Bank, European Bank for Reconstruction and Development, International Finance Corporation, International Monetary Fund, Euratom, The Asian Development Bank, European Central Bank, Council of Europe, Eurofima, African Development 19 Bank, International Bank for Reconstruction and Development (The World Bank), The Inter American Development Bank, European Union, Federal National Mortgage Association (Fannie Mae), Federal Home Loan Mortgage Corporation (Freddie Mac), Government National Mortgage Association (Ginnie Mae), Student Loan Marketing Association (Sallie Mae), Federal Home Loan Bank, Federal Farm Credit Bank, Tennessee Valley Authority, Straight-A Funding LLC..

Investmentziel

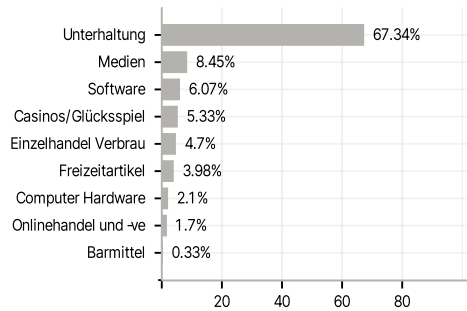
Das Anlageziel des Produkts ist die Nachbildung der Kurs- und Renditeentwicklung des MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index (der "Index").

Veranlagungsstruktur

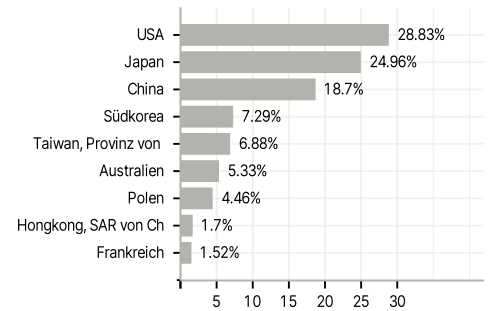
Anlagearten



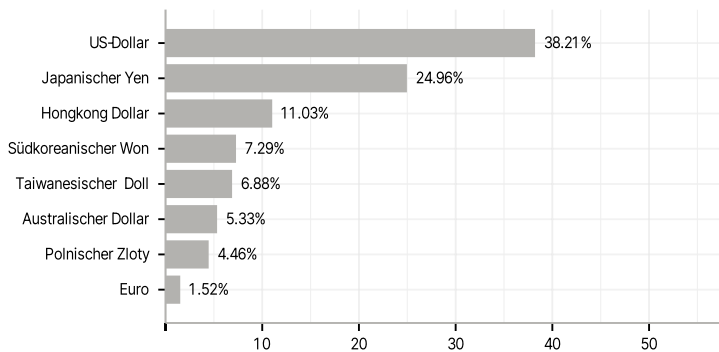
Branchen



Länder



Währungen



Größte Positionen

